namcot

12 スターラスター 取扱説明書

STAR LUSTER

NSL-4900

このたびはナムコット・ゲームカセット「スターラスター」をお求め頂きまして誠にありがとうございます。プレイの前にお読み頂きますとより楽しく遊ぶ事ができます。「こんなものを読まなくても十分遊べる！」というあなたも、ものはためし。ぜひご一読を……。

目　次

1 使用上の注意……P❶
2 操作の方法……P❷～P❻
3 遊び方……P❼～P⓬
4 登場キャラクター……P⓭～P⓰
5 ランク表……P⓱

スターラスターは、ナムコがお送りする本格的3D(3次元)スターアドベンチャーゲームです。リアルな画面、スピード感、戦略ゲームの要素を取り入れた奥深いゲーム性、無限の宇宙を飛び交い敵と戦う壮大なゲームストーリー。今、全宇宙の希望をかけて、スターラスターの発進です。

1 使用上の注意

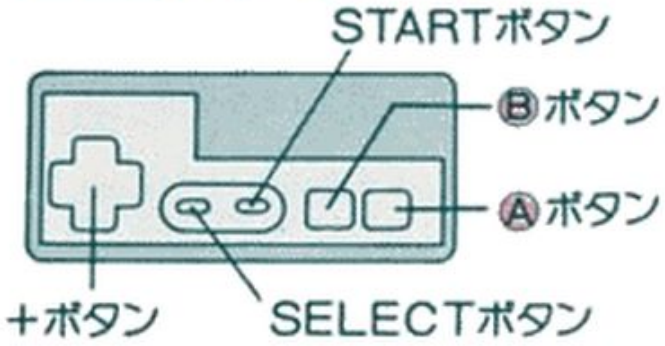
- カセットを交換する時は必ず電源を切ってください。
- 精密機械ですので、極端な温度条件下の使用や保管、強いショック等はさけてください。また、絶対に分解はしないでください。
- 端子部に触れたり、水にぬらしたりしないようご注意ください。

2 操作の方法

■ゲームのセレクト

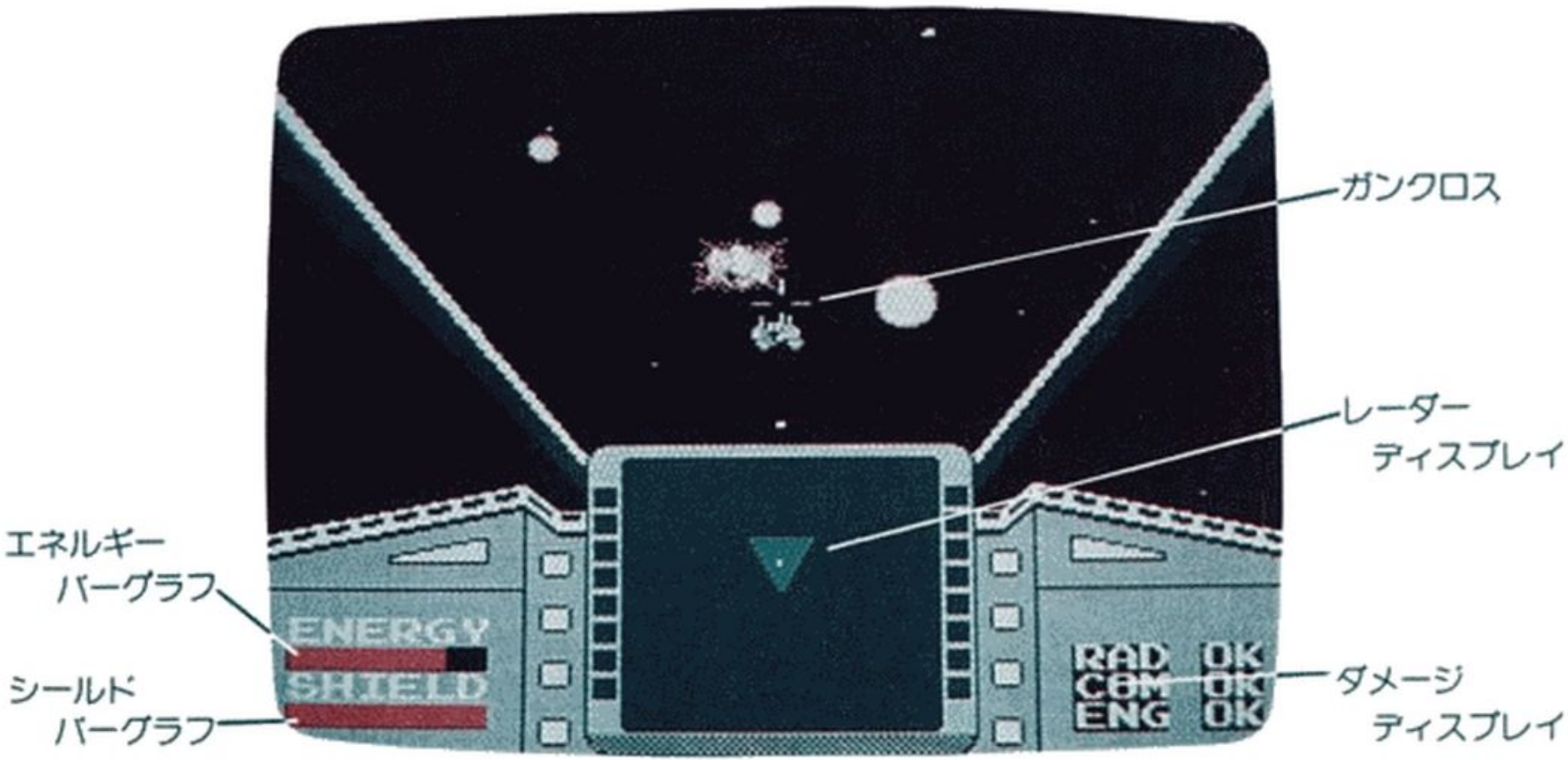
- SELECTボタンかSTARTボタンを押すとセレクト画面に移ります。SELECTボタンで、ランクを選んでからSTARTボタンを押すとゲームが始まります。
- ゲームの途中でSTARTボタンを押すと、一時中断、もう一度押せば、ゲームが再開されます。
- 最初はTRAININGランクから始めることをおすすめします。

■コントローラー



■スターラスターの操作

コックピット名称

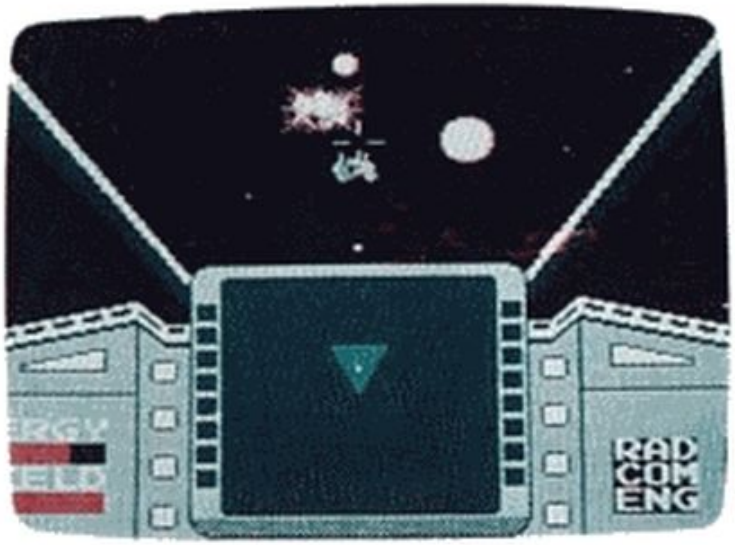


■マップモード

△　スターラスター
B　味方基地
E　敵
＊　星
〃　アステロイド

- ＋ボタンで、レーダーディスプレイ上の＋カーソルを動かして、ワープ先を決めAボタンを押すと、その位置にワープします。
- 決められた位置にワープアウトすると、今度はそのセクターでの戦いとなりコンバットモードに変わります。
- SELECTボタンを押すと、マップ／コンバットモードの切り換えをすることが出来ます。

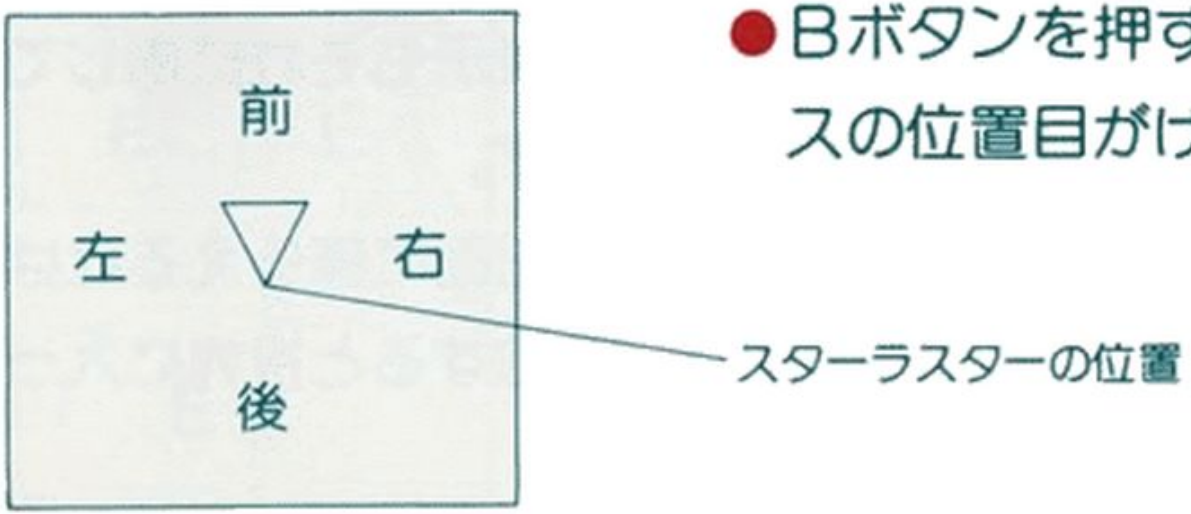
■コンバットモード



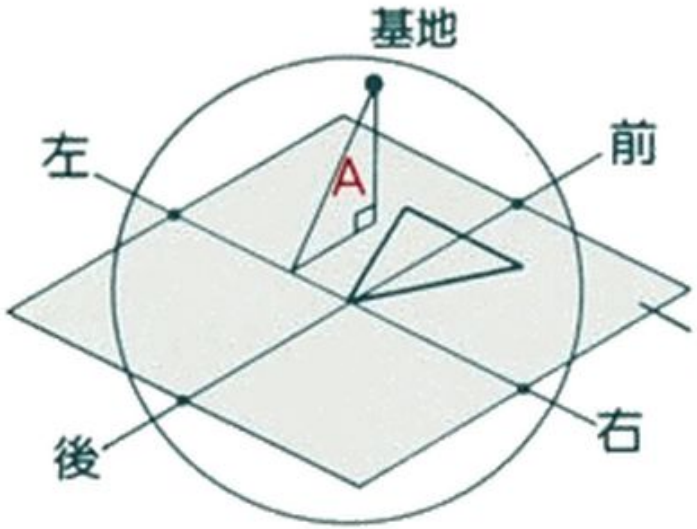
●＋ボタンでスターラスターをコントロールします

●Aボタンを押すと加速、離すと減速します。

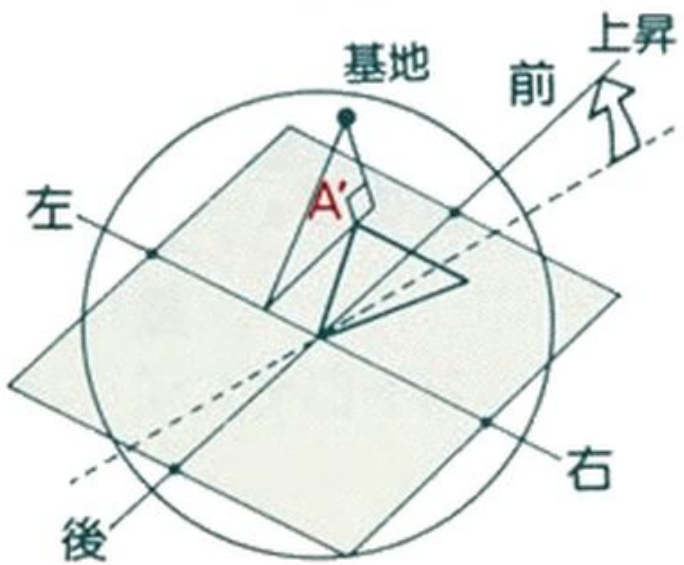
●Bボタンを押すと、ビームが＋ガンクロスの位置目がけて発射されます。



■コンバットディスプレイの見方



①コンバットディスプレイは、スターラスター頭上から見た状態を平面に投影しています。



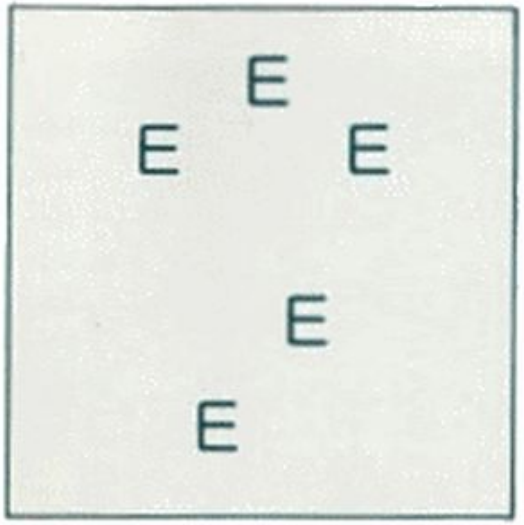
②上昇(上旋回)後、基地は見かけ上回転移動し、ディスプレイ表示もそれに応じてAからA'に移動します。

③例えば、図の基地を正面に捕らえるには、上昇後、左旋回し前進すると視界に入ってきます。

3 遊び方

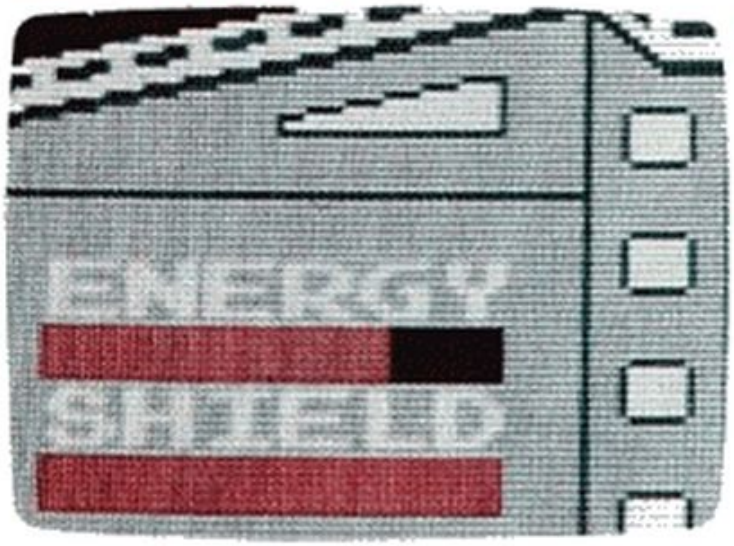
今この宇宙は、深刻な運命にさらされていた。次元を越えて侵略して来た「バッツーラ」と呼ばれる種族がビッグバン(宇宙の始まりの状態)を再び起こさせるというのだ！キミの使命は、「バッツーラ」からこの宇宙を救うことにある。

その方法は？



- マップ上の全てのE(敵)を撃破すること。
- ADVENTUREランクでは「バッツーラ」の本拠である暗黒惑星を見つけ出し、撃破することが最終目的です。

■エネルギー

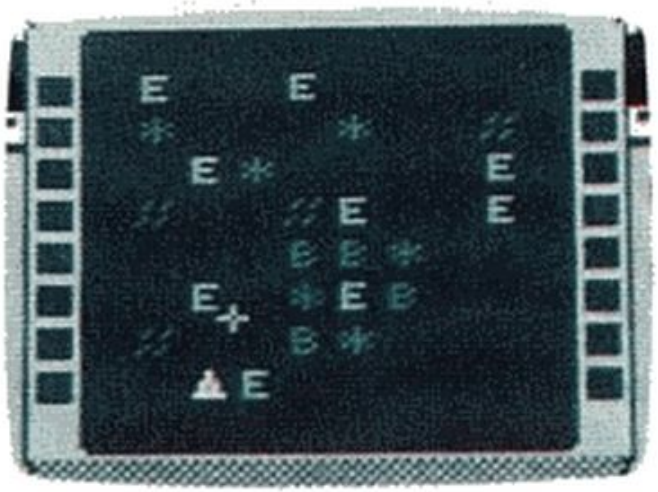


- エネルギーバーグラフの表示が0になると、スターラスターは行動不能になります。
- エネルギーは、味方基地で補給を受けることが出来ます。

■シールド

- 敵の攻撃を受けると、シールドが減ります。
- シールドは一定時間後回復しますが、連続して攻撃を受けるとシールドが破られ、スターラスターにダメージあるいは破壊をもたらす場合があります。

■マップディスプレイ上の攻撃

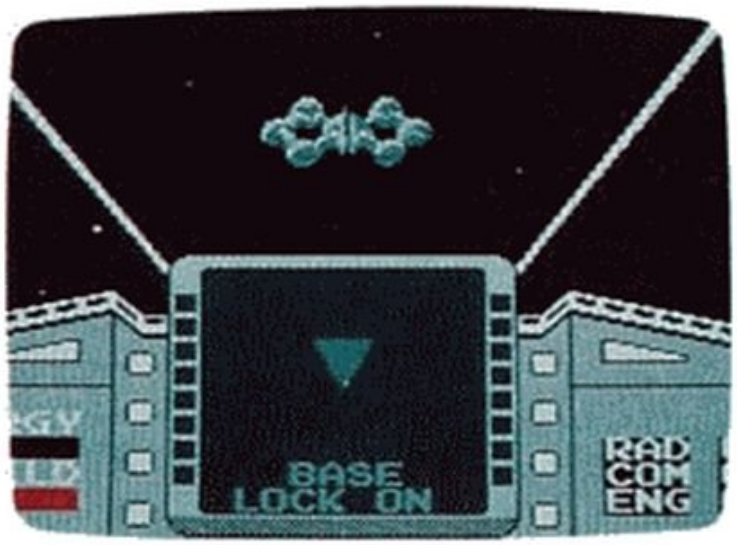


- マップディスプレイ上の敵は、基地又は星を攻撃してきます。
- 基地又は星に敵が隣接すると、基地、星はダメージを受け最後には破壊されてしまいます。
- 隣接する敵の数が多い程、ダメージが大きくなります。

■フォトントーピドー

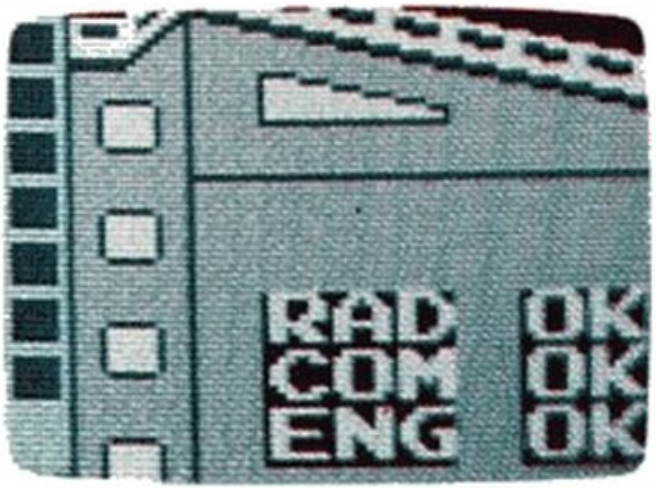
- マップモードの時、＋ボタンで＋カーソルを動かしBボタンを押すと、その位置目がけてフォトントーピドー(光子魚雷)が発射されます。
- フォトントーピドーは、一定範囲内の敵にダメージを与えます。

■基地



- マップディスプレイ上に表示されているBは味方の基地です。
- 一定距離以内で、＋ガンクロスを基地の中心に合わせるとLOCK ONとなりシャトルが発進し、エネルギーの補給及び故障箇所の修理が受けられます。
- 基地によっては、パワーアップモジュールの補給を受けられる場合があります。

■ダメージ



- シールドを破られると、スターラスターの各モジュールが故障する場合があります。
- ダメージが大きいと、スターラスターそのものが破壊されてしまうこともあります。

	OK	DA 又は NG
RAD レーダーディスプレイ	異常なし	マップディスプレイ、または コンバットディスプレイ　使用不可
COM コンピューター	異常なし	ロックオン　不可または フォトントーピドー　使用不可
ENG エンジン	異常なし	スピード1/8、または シールド使用不可

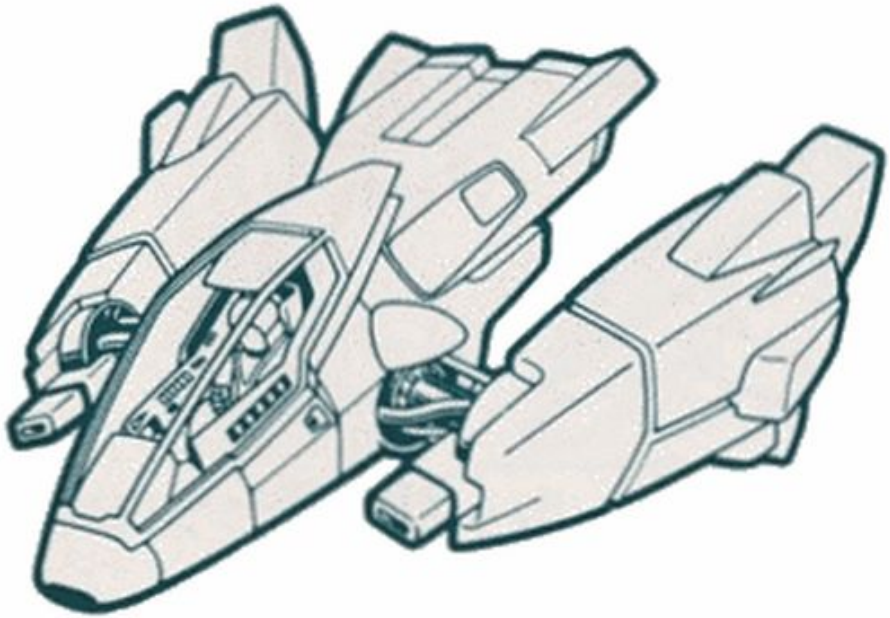
■得点

●ゲーム終了後に、あなたのスターラスター戦士としての評価がされます。

TARGET SCORE	363	撃破した敵の総得点
BASE	4	残った基地
STAR	5	残った星
USED TIME	707	使った時間
USED ENERGY	34476	使ったエネルギー
TOTAL	1539	総合評価
YOUR RANK IS CAPTAIN HURRICANE		ランク表示

●総合評価は、任務の遂行程度なども考慮されます。

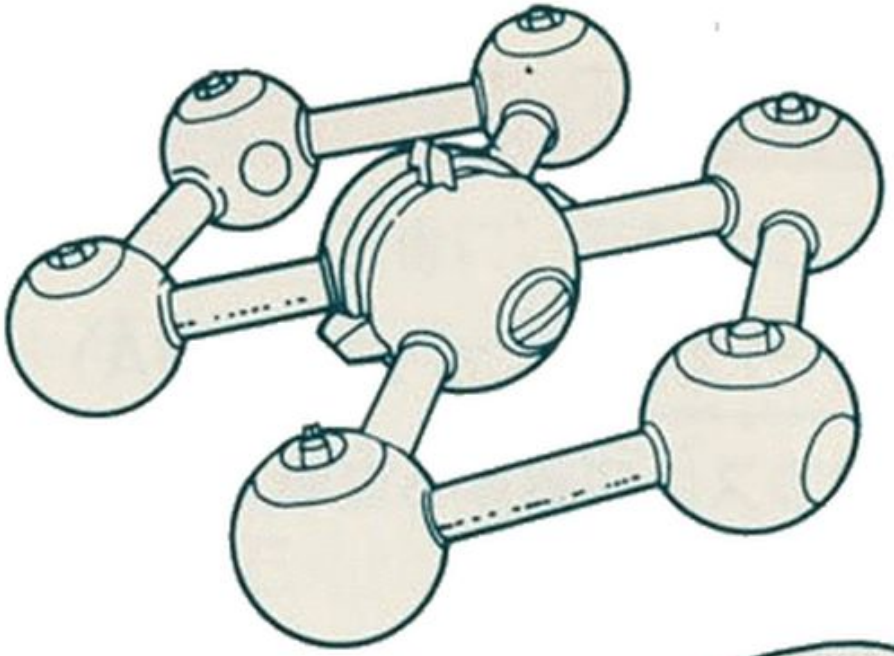
4 登場キャラクター



スターラスター　ガイア(GAIA)

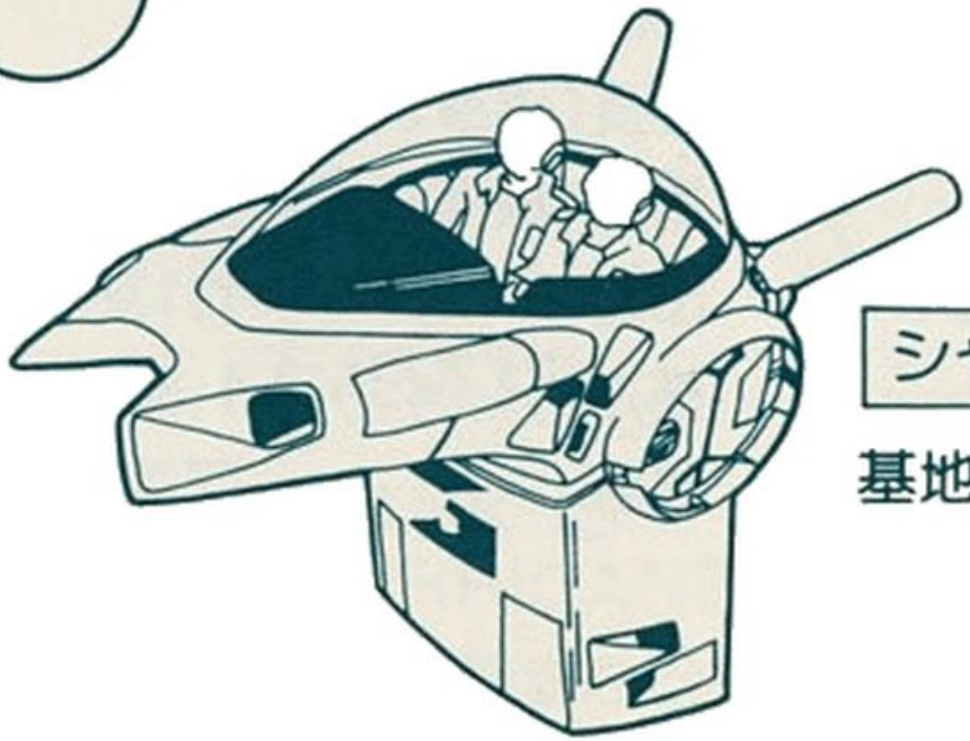
戦艦クラスに匹敵する攻撃力を持つ
高機動戦闘機

全長(標準状態)	5.3m
重量(標準状態)	13.3トン
出力	1.13×10^{13}キロワット
推力(マイクロクェーサードライブ)	1.88×10^{9}kg×2
武装	プラズマビーム×2
	フォトントーピドー



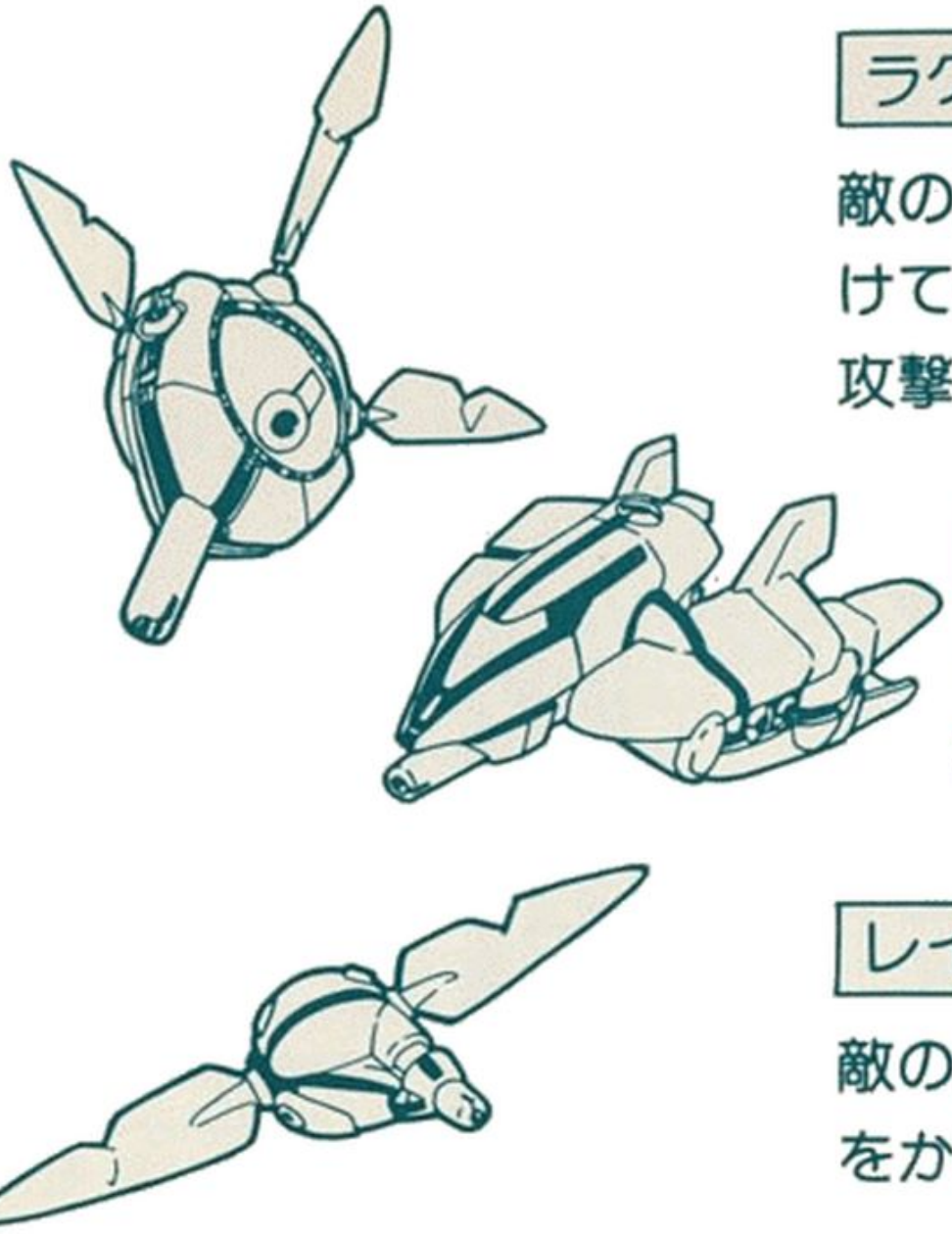
基地

ボスコニアン戦争時のものを、改造使用している。



シャトル サイテーション

基地等との連絡に使われる。



ラグラ

敵の無人戦闘機、正面から攻撃をかけて来る。(敵は機体カラーによって、攻撃、防御力が違う)

アレフ

敵のバトルアーマー、急上昇攻撃が得意。

レイト

敵のバトルアーマー、高速離脱攻撃をかけて来る。

ディスラプター

敵の超大型バトルシップ、攻撃、防御力が大きい。

プラネット

７つの鍵が隠されている。

アステロイド

太古の戦争のなごりと
言われている。

スターノイド

？？？

5 ランク表

2280−		
2220−2279		
2160−2219		
2100−2159		
2040−2099	この先は秘密	
1980−2039		
1920−1979		
1860−1919		
1800−1859		
1740−1799		
1680−1739	COMMODORE	PEGASUS
1620−1679	COMMODORE	MACCO
1560−1619	CAPTAIN	THUNDER BOLT
1500−1559	CAPTAIN	HURRICANE
1440−1499	CAPTAIN	TORNADO
1380−1439	WING COMMANDER	TIGER
1320−1379	WING COMMANDER	PANTHER
1260−1319	WING COMMANDER	LEOPARD
1200−1259	SQUADRON LEADER	EAGLE
1140−1199	SQUADRON LEADER	HAWK
1080−1139	SQUADRON LEADER	FALCON
1020−1079	SQUADRON LEADER	DANDRUFF
960−1019	LIEUTENANT	WOLF
900− 959	LIEUTENANT	FOX
840− 899	LIEUTENANT	BULL DOG
780− 839	LIEUTENANT	TOM CAT
720− 779	FLYING OFFICER	BLUE JAY
660− 719	FLYING OFFICER	HUMMING BIRD
600− 659	FLYING OFFICER	LARK
540− 599	FLYING OFFICER	SPARROW
480− 539	PILOT OFFICER	HORNET
420− 479	PILOT OFFICER	AERO BEE
360− 419	PILOT OFFICER	DRAGON FLY
300− 359	PILOT OFFICER	ALPHA FLY
240− 299	PILOT OFFICER	MOSQUITO
180− 239	CADET	PLANKTON
120− 179	CADET	AMOEBA
60− 119	CADET	MICROBE
0− 59	CADET	MITOCHONDRIA
− −1	CADET	WANG

namcot

「遊び」をクリエイトする

株式会社ナムコ

〒146 東京都大田区多摩川2-8-5 ナムコット係 ☎03(756)7651

●故障等のお問い合わせは、お買い求めのお店、もしくは下記まで

㈱ナムコ・横浜サービスセンター
〒222 神奈川県横浜市港北区樽町2-1-60 ☎045(543)6701㈹

© 1985 NAMCO LTD.,ALL RIGHTS RESERVED